

Programa **EcoAtitudes**: Serious Game com o Propósito de Cultivar Atitudes para Proteger o Ambiente

Orçamento Jovem Participativo Portugal | 2017

Proponente: **Bárbara Nobre** | Email: barbaranobre12@gmail.com



Objetivo

Desenvolver uma plataforma, a 'EcoAtitudes' – um *serious game* desenvolvido e mantido por uma equipa de alunos de psicologia e psicólogos séniores, com o propósito de promoção e desenvolvimento de atitudes e comportamentos ambientais junto dos mais jovens (foco principal: ensino básico e secundário). Nessa plataforma, o jovem cria um Avatar que o representa, e para progredir no jogo de desafios, imprevisibilidade e riscos ambientais, com base no conhecimento que vai ser adquirido com os Avatars 'Natureza'.

- i. Através da plataforma, e inserida na dimensão do *serious game*, pretende-se implementar o programa de formação e alteração de atitudes ambientais, chamado *EcoAtitudes*, com o propósito de trabalhar as atitudes (i.e., avaliações) dos jovens

quanto às questões ambientais, uma vez que estas têm sido o principal foco de atenção para explicar os comportamentos ambientais e envolvimento em programas de preservação e sustentabilidade.

- ii. A *EcoAtitudes* servirá também como ponto de comunicação/divulgação das iniciativas ambientais nacionais e internacionais junto do público mais jovem, com partilha de vários materiais que inclui vídeos, entrevistas, cartoons, sugestões para brincadeiras e jogos (que podem ser desenvolvidos nos contextos familiar e escolar), inseridos no domínio do jogo, mantendo a dimensão lúdica da plataforma.
- iii. Pretende-se investir nas redes sociais e na parceria com agrupamentos escolares (de Braga e do Porto) para garantir o contacto com o maior número possível de público jovem, e convidar os educadores a fazerem parte e uso da plataforma *EcoAtitudes*.
- iv. Adicionalmente, a *EcoAtitudes* possui uma área dedicada ao estabelecimento de contacto com os jovens de todo o país, que podem solicitar a inclusão de informações e formações específicas relacionados com um problema que exista na sua zona de residência.

Enquadramento Breve

A sustentabilidade ambiental é um problema complexo e com implicações severas para a humanidade. Há várias evidências científicas quanto à relação entre atitudes ambientais e o comportamento pró-ambiental. Várias evidências demonstram que as atitudes ambientais podem mesmo prever o comportamento e a capacidade de se envolver em programas e iniciativas a favor da proteção do meio ambiente e da sustentabilidade. No entanto, para formar e alterar atitudes, há um consenso geral entre os investigadores da área da Psicologia, que os pontos-chave são: (i) a promoção de educação para produção do conhecimento e (ii) formação intencional que foque diretamente no aspeto que se pretende trabalhar. Nesse sentido, o desenvolvimento da plataforma EcoEduca tem como objetivo principal oferecer essa ferramenta para a formação e alteração de atitudes no âmbito ambiental.

Os objetivos principais desta proposta são:

- Oferecer uma plataforma que partilhe ideias de atividades ambientais que possam ser usadas na prática pedagógica, com os professores dos agrupamentos de Braga e do Porto, mas que principalmente ofereça formações específicas desenvolvidas com o apoio de psicólogos da área da Psicologia Ambiental para o desenvolvimento/alteração de atitudes relacionadas

com as questões ambientais (com recurso a vídeo chamadas, vídeos animados preparados através da ferramenta GoAnimate, folhetos informativos, etc.), dentro de um jogo divertido e interativo.

FASES

FASE PREPARATÓRIA

- Esta fase pretende recolher a perceção dos jovens dos centros urbanos de duas grandes cidades da região Norte do país, nomeadamente Porto e Braga. O conhecimento adquirido durante esta fase do projeto, através de *focus group* (em discussões semiestruturadas), irá alimentar o desenvolvimento de um programa de educação ambiental centrado na formação para a cidadania e para a sustentabilidade, que será posteriormente disponibilizado através de um serious game numa plataforma online, a EcoAtitude.
- O objetivo central desta fase é analisar as atitudes e alterações comportamentais da população em relação às ações de educação ambiental, o conhecimento das principais campanhas de educação ambiental que estejam em desenvolvimento no país, o conhecimento quanto aos direitos e deveres dos cidadãos no que diz respeito ao ambiente, e as atitudes ambientais no dia a dia dos jovens.

FASE CONSTRUTIVA

- Nesta fase, pretende-se desenvolver as ferramentas necessárias para o SeriousGame EcoAtitudes, com suporte do Human Neurobehavioral Laboratory da Faculdade de Educação e Psicologia da Universidade Católica do Porto (contacto já estabelecido).
- O foco da nossa plataforma é envolver, capacitar e acompanhar os jovens no que diz respeito aos desafios ambientais da atualidade.

FASE DE IMPLEMENTAÇÃO

- Sessões de apresentação da EcoAtitudes em vários agrupamentos escolares das duas cidades, para apresentar o *serious game* inserido na plataforma. Essas sessões estão desenhadas para fomentar a inscrição e o início da participação dos jovens na plataforma, com vários desafios de lançamento e estratégias lúdicas. Será simultaneamente iniciada uma série de atividades nas redes sociais para dar a conhecer a plataforma ao maior número possível de jovens.